

Commodore VIC-20

El microordinador que va democratitzar la informàtica

El **Commodore VIC-20**, llançat el 1980, és un dels microordinadors més influents de la història. Va ser el primer ordinador personal que va vendre més d'un milió d'unitats, obrint les portes de la informàtica a les llars de tot el món. Amb un preu assequible i un disseny atractiu, el VIC-20 va ser clau en l'estratègia de Commodore per popularitzar la informàtica domèstica, situant-se com a predecessor del llegendari Commodore 64.

Context històric

Durant els anys 70 i principis dels 80, la informàtica personal estava encara en les seves primeres etapes. Mentre empreses com Apple i Radio Shack competien en el segment dels microordinadors per a entusiastes i professionals, Commodore va identificar una oportunitat: crear un ordinador assequible i fàcil d'usar que es pogués vendre al gran públic a través de canals minoristes.

El VIC-20 va ser dissenyat per ser un ordinador per a tota la família, amb un enfocament en l'educació, els jocs i les aplicacions senzilles. Va ser el primer ordinador personal a oferir-se per menys de 300 dòlars, una barrera psicològica important per a molts consumidors.

Característiques tècniques

Processador:

- **MOS Technology 6502B** a 1 MHz, un microprocessador simple però eficaç, àmpliament utilitzat en l'època.

Memòria:

- RAM: **5 KB**, amb 3,5 KB disponibles per a l'usuari, ampliable fins a 32 KB amb mòduls d'expansió.
- ROM: **20 KB**, que incloïa el sistema operatiu i el llenguatge de programació BASIC.

Gràfics:

- Resolució de 176x184 píxels amb capacitat per a 8 colors.
- Capacitat gràfica limitada però suficient per a jocs senzills i aplicacions gràfiques bàsiques.

So:

- Un canal de so amb generació de to i soroll blanc, controlable des del BASIC.

Entrades i sortides:

- Port per a cartutxos d'expansió.
- Port d'àudio/vídeo per connectar-se a un televisor.
- Port per a unitats de casset, impressores i altres perifèrics.

Teclat:

- 66 tecles QWERTY amb un disseny ergonòmic, que incloïa tecles de funció programables.

El paper del xip VIC-I

El VIC-I (Video Interface Chip) va ser el component central del VIC-20, dissenyat inicialment per a consoles de videojocs i terminals de baix cost. Commodore va aprofitar aquest xip per proporcionar capacitats gràfiques i sonores a un cost reduït, permetent al VIC-20 competir amb sistemes més cars.

Biblioteca de programari i jocs

Una de les claus de l'èxit del VIC-20 va ser la seva biblioteca de programari. Incloïa jocs, aplicacions educatives i programes d'oficina senzills. Els cartutxos eren fàcils d'usar i van fer que l'ordinador fos accessible fins i tot per a usuaris sense experiència prèvia en informàtica.

Jocs com **Gorf**, **Radar Rat Race** i **Jupiter Lander** van ser molt populars, aprofitant al màxim les capacitats gràfiques i sonores del VIC-20.

Recepció i impacte al mercat

El Commodore VIC-20 va tenir un gran èxit gràcies al seu preu assequible, la seva facilitat d'ús i una estratègia de màrqueting molt efectiva. Commodore el va promocionar com un ordinador per a tota la família, i fins i tot va aconseguir que l'actor William Shatner fos la cara de la campanya publicitària, amb l'eslògan "Why buy just a video game?".

El seu èxit no només va ajudar Commodore a establir-se com un líder en el mercat de la informàtica personal, sinó que també va preparar el camí per al llançament del

Commodore 64, que es convertiria en l'ordinador més venut de tots els temps.

Llegat del VIC-20

El Commodore VIC-20 és recordat com un dels primers microordinadors a portar la informàtica a les llars, fent-la accessible per a milions de persones. Va ser un ordinador senzill però revolucionari, que va establir un precedent per a la informàtica personal i els videojocs domèstics.

Avui dia, el VIC-20 és considerat una icona de la informàtica retro i una peça essencial per a col·leccionistes, simbolitzant una era en què la tecnologia començava a formar part de la vida quotidiana.